

Winner Cup – in ricordo di Giordano

Il torneo è una manifestazione sportiva agonistica. Lo spirito della manifestazione impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione; pertanto, gli incontri dovranno essere ispirati al principio del "Fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni arbitrali e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti, degli operatori e del pubblico.

Lo staff si augura che questa sfida dilettantistica possa essere occasione di incontro e formazione per tutti coloro che ne vogliano prendere parte, un messaggio sano di festa, unione ed aggregazione attraverso lo sport, **MA SOPRATTUTTO PER ONORARE E RICORDARE LA MEMORIA DI GIORDANO.**

REGOLAMENTO E INFORMAZIONI

Le partite si giocano di sera sul campo del centro sportivo "Il Boschetto", in via Pontina km 74,00 n° 81 a Latina. L'impianto è dotato d'illuminazione artificiale e del fondo in erba sintetica. Il pubblico viene ospitato sulla tribuna e affolla il campo, circondandolo.

Il costo d'iscrizione al torneo è di € **450,00** (quattrocentocinquanta/00 euro) a squadra.

L'intera quota di iscrizione va versata antecedentemente entro e non oltre il 20 Maggio 2024. Nell'iscrizione sono comprese 10 tessere e la quota campo di tutte le partite, acqua ed eventuali fratini.

Al momento dell'iscrizione ogni squadra deve:

- **Presentare l'elenco compilato sull'apposito modulo con nome, cognome, luogo, data di nascita, numero di maglia dei giocatori;**
- **Allegare copia documenti di identità atleti in lista;**
- **Stabilire il colore delle maglie di gioco;**
- **Indicare le rispettive società di appartenenza dei giocatori tesserati (per la parte giornalistica della manifestazione);**

- **Fornire i nominativi dell'allenatore e del dirigente che potranno sedersi in panchina con la squadra;**
- Ogni squadra deve provvedere a dotarsi di una muta da gioco con i numeri segnati sulle rispettive maglie.
- Il capitano della squadra è tenuto a scendere in campo (e quindi a procurarsela precedentemente) con la fascia di riconoscimento al braccio.
- Con l'iscrizione ciascuna squadra sottoscrive e dichiara di aver letto questo regolamento. Nel caso una squadra violasse uno qualsiasi dei punti del seguente regolamento verrà espulsa dal torneo Winner Cup senza aver diritto ad alcun rimborso.
- Le squadre si fanno carico di rispettare alla lettera le norme del regolamento riguardanti l'iscrizione dei giocatori tesserati. Nel caso di eventuali ricorsi da parte di altre squadre se, dopo ulteriore controllo, venissero riscontrate inadempienze al regolamento, la squadra contravvenente verrà automaticamente esclusa dal torneo senza aver diritto ad alcun rimborso.
- Eventuale ricorso deve essere preannunciato entro mezz'ora dalla fine della partita e presentato dattiloscritto alla Segreteria entro le 24 ore successive e/o tramite mail info@topdancinglatina.it.
- L'eventuale ricorso non può riguardare decisioni arbitrali. Gli eventuali ricorsi possono essere presentati unicamente fra squadre che si sono affrontate reciprocamente.

Nota importante: l'Organizzazione del torneo e IL Boschetto non si assumono nessuna responsabilità per eventuali incidenti di gioco e eventuali furti e/o danneggiamenti subiti dai partecipanti che non siano da addebitarsi ad una propria precisa e circostanziata negligenza.

- Ogni squadra può essere composta da dieci (10) atleti in lista. In questa edizione il torneo sarà OPEN e quindi non vi sarà un limite di tesserati. Ad ogni singola gara potranno partecipare SOLO 10 giocatori.
- Sarà cura del dirigente compilare la distinta di gara prima di ogni partita per poi consegnarla all'arbitro che effettuerà il riconoscimento. In campo ogni squadra schiera sei giocatori. Cinque più il portiere (5+1).
- Nel corso del torneo è consentita la sostituzione ex-novo del portiere solo ed esclusivamente in caso d'infortunio occorsogli in una partita del torneo stesso o in caso di incidente esterno tale da impedirgli il proseguimento del torneo. La squadra dovrà presentare opportuna documentazione e presentare il referto medico in originale.
- Visto il carattere amatoriale del torneo, i giocatori che abbiano squalifiche per lungo periodo dal giudice sportivo della FIGC possono quindi giocare.

- Altri casi particolari che dovessero eventualmente presentarsi, verranno vagliati dall'Organizzazione del torneo che si riserva la piena libertà di decisione in merito.

STRUTTURA DEL TORNEO

- Il torneo si svolgerà nella prima fase con 4 gironi all'italiana composti da 3 squadre: poi si procederà con quarti di finale incrociate ad eliminazione diretta, semifinali e poi la finalissima.
- Viene garantita a ciascuna squadra la partecipazione ad almeno due (2) partite del torneo Winner Cup.
- Il calendario stabilito dall'Organizzazione è inappellabile e può eventualmente essere modificato per esigenze del centro sportivo "Il Boschetto" e solo dall'Organizzazione stessa.
- Gli orari di inizio delle partite dovranno sempre e in ogni caso essere rigorosamente rispettati dalle squadre.
- Nessuna squadra può, per alcun motivo, chiedere il cambiamento di orario o lo spostamento della data degli incontri. Solo l'Organizzazione può, per esigenza di forza maggiore, decidere un eventuale spostamento.
- Si assegnano tre (3) punti per la vittoria e uno (1) per il pareggio.
- In caso di parità di punti tra due o più squadre, per il superamento del turno verranno presi in considerazione nell'ordine:
 1. gli scontri diretti
 2. la differenza reti globale
 3. il maggior numero di gol segnati
 4. il sorteggio (in caso di ulteriore parità)
 5. Nel caso di arrivo ex aequo di tre squadre verrà adottato il criterio di classifica avulsa (classifica calcolata negli scontri diretti delle squadre interessate)
- Nel caso in cui durante la prima fase una squadra venga esclusa dal torneo per aver contravvenuto alla regolamentazione, tutte le altre squadre del girone acquisiranno i tre (3) punti dello scontro diretto.
- Dal momento in cui il passaggio del turno si deciderà con lo scontro diretto (fase ad eliminazione diretta), in caso di parità dopo i tempi regolamentari, verranno disputati due tempi supplementari di otto (8) minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si andrà a i calci di rigore.

- Nel caso di epilogo con i calci di rigore i capitani delle squadre si faranno carico di notificare all'arbitro i numeri di maglia dei cinque giocatori rigoristi designati nell'ordine. Nel caso in cui dopo la prima sequenza di calci di rigore le due squadre si trovino ancora in parità saranno gli stessi cinque giocatori designati in precedenza a ripetere il tiro nella stessa sequenza di successione, fino al primo errore.
- Solo per la partita finale del torneo Winner Cup non è prevista la possibilità dell'epilogo con i calci di rigore, di conseguenza al termine dei minuti regolamentari si giocherà a oltranza fino alla segnatura di una rete (golden goal).
- Nel caso in cui l'arbitro o l'Organizzazione decidano di sospendere un incontro per avverse condizioni atmosferiche o per cause di forza maggiore (black-out elettrici, etc) l'incontro verrà ripreso sul medesimo risultato e nello stesso minuto della sospensione in data e orario designato dall'Organizzazione.

REGOLAMENTO DISCIPLINA

- All'inizio di ogni partita i giocatori devono essere riconosciuti dal direttore di gara previa eventuale esibizione di un documento d'identità da parte dei capitani e controllo del numero di maglia sulla distinta che dovrà essere compilata (selezionando i 10 giocatori) prima di ogni match.
- Anche in caso di pioggia o di avverse condizioni atmosferiche le squadre devono comunque presentarsi in campo per il riconoscimento: spetta all'arbitro o all'Organizzazione del torneo la facoltà di decidere dello svolgimento o meno della partita in programma.
- Nel caso in cui una squadra, dopo 15 minuti dall'orario d'inizio (da cronometro arbitrale) non sia presente in campo con almeno cinque (5) giocatori è considerata sconfitta a tavolino (4-0).
- Le decisioni arbitrali sono inappellabili.
- Un giocatore ammonito due (2) volte nell'arco della manifestazione subirà riposo forzato per un turno di gioco.
- Un giocatore espulso direttamente subirà un riposo forzato per uno o due turni di gioco, a discrezione del giudice arbitro che si baserà sulle modalità dell'espulsione e sul referto dell'arbitro.
- Un giocatore espulso nel corso di una partita può comunque essere sostituito da un compagno di squadra nel corso della stessa partita.
- Il referto arbitrale avrà funzione retroattiva cioè soprattutto per tutelare il corretto andamento delle partite e la persona dell'arbitro che segnalerà nel referto eventuali irregolarità nello svolgimento della partita e/o comportamenti scorretti di determinati giocatori.
- Il giudice arbitro dell'GSI esaminerà di volta in volta i referti arbitrali e deciderà in merito alle sanzioni economiche e/o disciplinari. Le decisioni prese sono definitive e inappellabili.

- Al termine della prima fase di qualificazione i cartellini gialli verranno azzerati. Tale provvedimento non varrà per chi subirà la seconda ammonizione o l'espulsione nel corso dell'ultima partita di qualificazione.
- L'organizzazione si riserva il diritto di apportare modifiche al regolamento in qualsiasi momento e a sua discrezione, a seconda delle proprie esigenze. L'avvenuta iscrizione da parte delle squadre partecipanti all'Winner Cup implica l'adesione totale alle regole di questo regolamento.

REGOLAMENTO DI GIOCO

- L'incontro è suddiviso in due tempi da 30 minuti ciascuno con un intervallo di cinque minuti tra il primo e il secondo tempo.
- Si applica il regolamento del calcio a 11 tranne che per il fuorigioco che non esiste.
- La barriera, per le punizioni, deve essere sistemata a una distanza di cinque (5) metri dal pallone.
- Nel corso della partita non esiste alcuna limitazione nella sostituzione dei giocatori; il cambio deve comunque avvenire a gioco fermo ed essere autorizzato dall'arbitro.
- Un giocatore espulso può essere sostituito in campo da un compagno solo dopo cinque (5) minuti.
- E' severamente vietato usare scarpini da calcio ma solamente scarpe da calcetto, chi non indosserà scarpe regolamentari sarà allontanato dal campo.

COMUNICAZIONE E SITO INTERNET

Sul sito internet ufficiale della manifestazione, consultabile all'indirizzo www.topdancinglatina.it verranno riportati i moduli d'iscrizione al torneo, il regolamento tecnico e altra documentazione che sarà scaricabile e stampabile nella sezione "modulistica".

Sul sito internet ufficiale verranno riportati i tabellini degli incontri disputati, le statistiche dei marcatori, le ammonizioni, le espulsioni e altri dati. Queste statistiche sono puramente indicative e vengono pubblicate per soddisfare le richieste dei giornalisti e degli appassionati che vogliono essere informati. Per questo motivo non costituiscono fonte ufficiale in quanto ci potrebbero essere errori di trascrizione o battitura. Si fa per tanto appello di verificare i dati presso la segreteria del torneo o (specie per quanto riguarda il cumulo delle ammonizioni) presso il giudice di gara. L'indirizzo e-mail presente sul sito è il punto di contatto per i signori giornalisti, per gli appassionati e per tutte le comunicazioni fatte dall'esterno. Non è possibile effettuare i reclami via e-mail, visto che per questo tipo di comunicazione esistono canali e forme diverse spiegate in questo regolamento tecnico. Tutte le eventuali comunicazioni di questo tipo pervenute vie e-mail non verranno prese in considerazione e cancellate.

Le dichiarazioni, le storie, le notizie e le curiosità pubblicate sul sito hanno scopo puramente giornalistico, informativo e non costituiscono per nessuna maniera giurisprudenza in campo del regolamento tecnico del torneo. Il regolamento a cui fare riferimento per qualsiasi controversia è solo quello consegnato direttamente dall'Organizzazione.

Le foto che vengono scattate durante il torneo sono di proprietà dell'Organizzazione e in caso di utilizzo, previa richiesta, va citata la fonte come segue. (ph – Winner Cup).

PREMI

1. Prima classificata
2. Seconda classificata
3. Miglior portiere (vince il portiere che subisce meno, in caso di parità vince il portiere con la migliore posizione della squadra di appartenenza)
4. Capocannoniere (vince chi segna più gol in caso di parità vince il giocatore con la migliore posizione della squadra di appartenenza)